//TCL ->rollback volver atras en caso de confusion \*Commit sirve para afianzar los cambios realizados \*SavePoint es el punto de guardado

//Para crear objetos usamos create y para modificarlos alter(en concreto npara modificar un campo en una tabla se usa alter table) pero se añade luego el objeto concreto sobre el que quieres operar \*para eliminar el objeto se utiliza drop

//cuando una base de datos o un servidor se encuentra en muchas maquinas diferentes se llama como cluster -> este comando lo que hace es redirigir el trafico de datos de una maquina a otra.

//create table -> esto permite crear una tabla con todos los atributos y restricciones, ademas de indicar sus fk(foraing key) CREATE TABLE[esquemas]nombreTabla(nombreColumna tipodeDatos \*a partir de aqui osn opcionales, los anteriores son obligatorios[DEFAULT valor][clausula\_restricciones],...[clausula\_restricciones]);

//CONSTRAINT nombre de la clave que tipo de clave es

//Restriccciones foreign key, sintaxis->CONSTRAINT nombre\_restriccion FOREING KEY (columnas de la tabla en la que estamos) REFERENCES tabla [(columnas)]\*ESTE ES OPCIONAL [ON DELETE CASCADE|DELETE SET NULL]

//REFERENCES se usa para indicar a que clave apunta la foraing key